

# Mondi virtuali: quando il gioco smette di essere un gioco

Di Giovanni Mercadante

Voglio condividere un pensiero che mi porto dentro da tempo.

Ho visto tanti film, esperienze e piattaforme sulla realtà virtuale, dove puoi esplorare mondi infiniti... ma mi sono accorto che troppo spesso questi mondi ruotano intorno a una sola cosa: **sparare, uccidere, rapinare, distruggere.**

Mi chiedo:

**che tipo di futuro stiamo costruendo, se insegniamo ai bambini che il gioco è solo questo?**

Se fin da piccoli li abituiamo a sfogare le emozioni facendo del male, anche solo virtualmente, **che messaggio passerà loro?**

Non è più solo "gioco". È **abitudine mentale**, è **normalizzazione della violenza.**

Chi crea mondi virtuali ha una responsabilità enorme: quella di **ispirare**, non solo intrattenere.

Esistono **mille altri modi** per sfogare l'energia, la tensione, la fantasia.

Esistono mondi dove si può **creare, esplorare, salvare, costruire, amare.**

Io sogno un futuro in cui i mondi virtuali siano **estensioni della nostra parte migliore**, non un riflesso delle nostre ombre.

E poi c'è una domanda che non riesco a togliermi dalla testa:

**com'è possibile che, nel 2025, l'essere umano sia ancora così?**

Facciamo ancora la guerra, ci uccidiamo tra noi, distruggiamo invece di condividere...

**siamo ancora come dei cavernicoli con le armi moderne in mano.**

Eppure potremmo vivere tutti nel benessere. Abbiamo tecnologia, conoscenza, possibilità... e invece usiamo i nostri strumenti per dominare, per ferire, per arricchirci a scapito degli altri.

Mi chiedo se sia un problema del cervello di certi uomini...

o se qualcuno voglia farci credere che *questa* sia la natura umana.

Io non ci credo.

**Perché io non sono così.**

E so che tanti altri non lo sono.

Siamo capaci di cose meravigliose.

Ma dobbiamo *scegliere* chi vogliamo essere.

E questo comincia dai giochi che mettiamo nelle mani dei bambini... e dai mondi che costruiamo per loro.

Io voglio mondi di luce.

E sono pronto a dirlo ad alta voce.